Imię ……………………………………. Nazwisko ……………………………………………. Klasa ………………….. grupa ………………..

1. Która z poniższych nazw zmiennych jest poprawna? (zmień kolor czcionki na zielony):
   1. Predkosc-4
   2. prędkosc\_i\_czas
   3. wielki\_czwartek
   4. \_samochod\_osobowy
2. Jak wygląda znak przypisania? ………………………………………………..
3. Jaki typ zmiennych zastosowałbyś do zmiennej o wartości ‘A’? …………………………………….
4. Jaki znak kończy instrukcję? ………………………………………………………………………………………………..
5. Co zostanie wyświetlone na ekranie w wyniku instrukcji:  
    int x=9;   
   x = x+1;  
    cout<<x; …………………………
6. Jaki dołączamy do programu dyrektywy preprocesora? Napisz jedną dyrektywę, np. dołączenie biblioteki wej/wyj. …………………………………………………………………………………………………………………………
7. Jakiego operatora użyjesz do zapisania wyrażenia „czy x równa się 4”?  
   …………………………………………………………………………………………………………………………………
8. Jaką bibliotekę należy dołączyć aby móc obliczyć pierwiastek trzeciego stopnia z X?  
   ………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..
9. Napisz cały kod programu wyświetlającego na ekranie napis MÓJ PIERWSZY PROGRAM W C++.
10. Znajdź błędy w kodzie programu obliczającego resztę z dzielenia liczb całkowitych a i b. Obok piszemy jak jest poprawnie po znaku komentarza. Na końcu każdej linii kodu wstawcie znak komentarza czyli // i po nim piszcie jaki jest poprawny zapis. Powodzenia!

#include<iostream>; //komentarz jak powinno być

using namespace std

int main[]

{

//reszta z dzielenia

int a b;

cout<<"Podaj liczbe a: ;

cin>>a;

cout<<"Podaj wartosc drugiej liczby:"

cin>>b;

int c=a%b;

cout<<"Reszta z dzielenia x i y :"<<d<<endl;

system("pause")

return 1;

}   
  
***Punktacja:*** *Pytania 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 – poprawna odpowiedź to 1 punkt, Zadanie 9 – poprawny kod to 5 punktów, zadanie 10 – poprawny kod 5 punktów. Łącznie można uzyskać maksymalnie 18 pkt. (przedziały wg WSO) - 0-5,5(ndst)| 5,6-8,9(dop)| 9-13,5(dst)| 13,6-16,0(db)| 16,1-18(bdb)*