Karta Pracy nr 1

Tematy: pliki, rekurencja

**Zadanie 1 - pliki**

Napisz program, który zlicza liczbę znaków występujących w pliku tekst.txt . Wykorzystaj funkcję get(), która wczytuje (pobiera) pojedynczy znak. Zawartość pliku tekst.txt:

Look at me standing here on my own again, up straight in the sunshine  
No need to run and hide, it's a wonderful, wonderful life  
No need to laugh or cry, it's a wonderful, wonderful life

Po każdym wierszu jest znak końca wiersza – enter, także po ostatnim

Wyświetl ile jest znaków. Następnie w tym samym programie pobierz litery z pliku tekst.txt bez białych znaków i zapisz je w pliku literki.txt. Wykorzystaj funkcję put(), która wpisuje pojedynczy znak do pliku powiązanego ze strumieniem wyjścia. Policz litery w pliku. Wyświetl na ekranie.

Można wspomagać się kodami źródłowymi ze stronki mechanikryki.pl/kwirus/zadania.html

**Zadanie 2 – rekurencja**

Za pomocą schematu Hornera rozwiąż rekurencyjnie wielomian W(x)=8x3+10x2+6x+4

Zdefiniowaną funkcję rekurencyjną użyj w programie.

Rozwiązania – kody źródłowe wkleić poniżej i odesłać do mnie na e-mail [renata.drobek@onet.eu](mailto:renata.drobek@onet.eu) do 3 kwietnia do godziny 15:00. Maile które będą po tym czasie kasuję i nie czytam.