Nazwisko ……….........………. Imię ………....…. Nr w Dzienniku … , pkt. ......, ocena: ..............

**Zadanie 1.**

Napisz funkcję, która będzie rysowała szlaczek. Ilość znaków oraz znak podaje uzytkownik. Pamiętaj że zmienna znak musi być typu char, np.: char znaczek, a ile znaków musi być typu int. Poprawny cały kod źródłowy pliku wklej poniżej.

**Zadanie 2.** Zdefiniowano 2 funkcje, które następnie wykorzystano w programie.

#include<iostream>

using namespace std;

int Funkcja1(int a)

{

a=(4+a)/2;

return a;

}

int Funkcja2(int &a)

{

a=a/2;

return a;

}

int main()

{

int x=8;

cout<<"Liczba ma wartosc "<<x<<endl;

cout<<”Wartosc zmiennej x w funkcji wynosi „<<Funkcja1(x);

cout<<"Wartosc zmiennej x po wyjsciu z funkcji Funkcja1 wynosi "<<**x**<<endl;

cout<<”Wartość zmiennej x w funkcji wynosi „<<Funkcja2(x);

cout<<"Wartosc zmiennej x po wyjsciu z funkcji Funkcja2 wynosi "<<**x**<<endl;

system("pause");

return 0;

}

Napisz w polach jakie wartości zostaną wyświetlone w tych miejscach. (**za 5 pkt.)**

**Zadanie 3**

Zaznacz które definicje funkcji są poprawne:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| void usmieszek()  {  cout<<”: - )”;  } | int dodaj(int a, int b)  {  return a/b;  } | void szlaczek\_10\_gwiazdek(void)  {  for(int p=0; p<10; p++)  cout<<’\*’;  } |

**Po rozwiązaniu proszę odesłać mi plik na e-mail:** [**renata.drobek@onet.eu**](mailto:renata.drobek@onet.eu)