

Załącznik Nr 1 - Wykaz imienny wybranych przez uczniów kursów

Grupa tematyczna/temat kursu	Czarek Padarz	Karolina Chlebowska	Kuba Jaroń	Piotr Miłoś	Mateusz Drózd	Aleksandra Soból	Aleksander Piecek
ALGORYTYMIKA I PROGRAMOWANIE							
Do czego można wykorzystać język JavaScript?	X	X				X	X
Algorytmy poszukiwania i porządkowania. Elementy języka programowania.	X	X	X				
Czy wszystko można policzyć na komputerze?	X					X	
Mechaniczne dowodzenie twierdzeń.		X					
Między programowaniem a wnioskowaniem.		X					
Proste rachunki wykonywane za pomocą komputera.							X
Przegląd podstawowych algorytmów.			X				
Po co informatykom logika?			X			X	
Pomysł, przepis, program ... i co dalej?				X			X
Programowanie współbieżne w informatyce i nie tylko.				X		X	
Porządek wśród informacji kluczem do szybkiego wyszukiwania.				X			
Jak wnioskuje maszyny?					X	X	
Język językowi nie równy.					X		
Podstawy programowania okienkowego w środowisku Visual Studio.					X		
SIECI KOMPUTEROWE							
Zarządzanie sieciami LAN.	X					X	
Budowa i działanie sieci komputerowej.		X					
Komunikacja w sieciach komputerowych.		X					
Podstawy działania routerów i routingu.			X				
BAZY DANYCH							
Mechanizmy wewnętrzne baz danych.		X					
Od chaosu do bazy danych.						X	
Język SQL – podstawy zapytań baz danych.		X				X	
Język SQL – czyli jak rozmawiać z bazą danych?		X					
Bazy danych – jak je ugryźć?					X	X	
Dokumenty XML w relacyjnych bazach danych – czyli wojna światów I.					X		
MULTIMEDIA, GRAFIKA I TECHNOLOGIE INTERNETOWE							
Tworzenie serwisów internetowych.	X					X	
Gimp – edycja grafiki i zdjęć.							X
Jak tworzyć nowoczesne strony internetowe?							X
BEZPIECZEŃSTWO/CYFROWE IGRZYSKA							
Dlaczego możemy czuć się bezpieczni w sieci, czyli o szyfrowaniu informacji.			X				
Bezpieczeństwo w sieci.				X			

łącznie kursów 43 około 5 godz./kurs = 215 godzin samokształcenia